

## FAQS DE ZOMBIES!!! 2 ZOMBIE CORPS (E)

### Preguntas generales:

**¿Debo mezclar las cartas de Evento de la expansión con las cartas del juego original?**

Si, pero como regla alternativa, puedes mantenerlas en dos montones separados, y que cada uno decida de que monton quiere coger cartas.

**¿Se pueden conectar la ciudad y la base militar por otro sitio que no sea la "The Front Gate (La Puerta Principal)"?**

No. Las tarjetas de Zona no pueden ser colocadas de manera que se conecten las tarjetas de la ciudad con las tarjetas de la base militar.

**Si ninguno de los dos "Helipad (Pista de Helicopteros)" se pueden colocar, ¿qué es lo que pasa?**

Ambos se descartan, y la unica manera de ganar el juego es matar 25 zombies. Si los "Helipad (Pista de los Helicopteros)" se han mezclado en el resto de las tarjetas de Zona, y todavia quedan tarjetas de Zona, ambas pueden ser mezcladas en el resto de las tarjetas que quedan. Esto se puede hacer si se siguen las reglas alternativas en las que se mezclan las tarjetas del "Helipad (Pista de Helicopteros)" con el resto de las tarjetas de Zona.

### Preguntas sobre el Jeep

**¿Pierdo el Jeep si muero?**

Por supuesto. El Jeep no resucita contigo. Eso seria enfermizo.

**¿Se puede considerar los espacios del "Helipad (Pista de Helicopteros)" como espacios de calle?**

Si. Tu puedes conducir todo el camino hasta el helicoptero.

**¿Puedo matar zombies con el Jeep?**

Si, y los numeros para conseguir tu objetivo son 4, 5 o 6.

### Preguntas sobre Zombies Potenciados por el Gobierno

**¿Pueden los Zombies Potenciados por el Gobierno moverse a traves de espacios que contienen otros zombies?**

No. Por ahí suele estar demasiado ocupado.

### Preguntas especificas sobre Cartas de Eventos

**¿Puedo elegir no moverme de la tarjeta de Zona cuando me lancen "What Is That Smell!?" (¿¿Que Es Ese Olor?!?)?"**

Voy a cambiar la regla propuesta y decir que no. La carta esta creada intencionadamente para hacer que un objetivo salga de la tarjeta de Zona inmediatamente.

**¿Cuándo me lancen "Weekend Pass: DENIED (Pase de Fin de Semana: DENEGADO)", puedo jugar una carta antes de descartarme de la mano?**

Las unicas cartas que pueden ser jugadas son aquellas que podrian afectar a la carta de "Weekend Pass: DENIED (Pase de Fin de Semana: DENEGADO)".

**¿Podría la carta de "Rocket Launcher (Lanzacohetes)" ser jugada en una tarjeta de Zona de tal manera que los jugadores se queden bloqueados en una zona no conectada con la ciudad?**

Si. Ellos pueden reconectar la carretera o encontrar una forma de morir y regresar a la "Town Square (Plaza del Pueblo)".

**¿Se puede destruir la "Town Square (Plaza del Pueblo)" con la carta de "Rocket Launcher (Lanzacohetes)"?**

Creo que la posibilidad de que eso pase es casi infima, pero por si acaso, voy a decir que no.

**¿Las casillas en diagonal están consideradas como 'adyacentes' cuando se usa la carta de "Dynamite (Dinamita)"?**

No. Para evitar confusiones, al igual que tampoco se puede mover diagonalmente.

**¿Puedo usar "Butter Fingers (Manos de Mantequilla)" un una carta de "Dynamite (Dinamita)" justo cuando haya sido lanzada?**

Si, y la "Dynamite (Dinamita)" no funciona.

**Cuando se crea un camino con el "Breakthrough (Atajo)" ¿pueden los zombies utilizarlo?**

Si, ellos no son tan tontos.

**¿Si no hay otro objetivo a quien desviar el efecto de una carta cuando se lanza "You Lookin' At Me!?" (¿¿Me Estás Mirando?!?)?"**

La carta que se desvia con "You Lookin' At Me!?" (¿¿Me Estás Mirando?!?) se descarta. Un ejemplo de cartas asi seria la de "We're Screwed (¡Estamos Jodidos!)"