

# ZOMBIES!!! 2

## ZOMBIE CORPS(E)

### Прогулка в парке

Кири Берч

Бах.

Начинаю уставать! Кажется, что прошли часы, но этого не может быть. Жизнь не всегда была такой. Вчера... только вчера? Жизнь была другой. Спокойнее, для начала. Менее... менее... как же это сказать? Ах да, менее фатальной.

Бах.

И менее кровавой. Больше солнечного света, хотя бы. И гораздо меньше усталости. Жизнь не так сильно зависела от дробовика.

Бах.

Все было очевидным, что ли. Да и в мире было гораздо меньше зубов. Разве что в рекламе зубной пасты. Но те зубы были менее острые и не такие зеленые.

Бах.

Сейчас в мире, похоже, гораздо больше зеленого цвета. И это не здоровый зеленый. Не цвет травы. И не цвет листьев. И даже не цвет военной формы. Нет, сегодня зеленый какой-то нездоровый. Сразу вспоминаются некоторые слова. Например, гниение. Или трупное окоченение. Хотя, по моему, оно должно быть с синим отливом. Ну или с сине-зеленым. Желтого тоже сейчас много. Глаза желтые, например, а еще ногти и когти.

Бах.

Так, остановиться на минутку, вздохнуть. Несколько глубоких вдохов, вот так. И снова вперед. Шаг, еще шаг, еще. Уже, наверное, недалеко осталось. Так, прекратить! Если думать о том, как далеко до ворот или забора, то не сможешь идти. На чем мы остановились? Ах да, желтый.

Бах.

Черт! Чуть не попался! Так, переместить капитана. Передвинуть его на правое плечо, взять дробовик в левую руку, глубоко вздохнуть. Говорят, что перемены также полезны, как и отдых. Ха! Что они знают! Мало кому пришлось быть в такой ситуации. Ну а я... меня тренировали для этого. Точно. Так в уставе, да? Глава 103, раздел 3, подраздел 35, параграф 42а. Когда на вас нападают ожившие мертвецы, когда тела ваших приятелей готовы вцепиться в вас, когда цепь командования не просто порвана, а разорвана на куски, вот что нужно делать. Засуньте голову между...

Бах.

Стоп. Стоп! Нельзя сейчас поддаваться. Нельзя просто сдаться и перейти на другую сторону. Так не делается. Черт, ну не делается и все, ясно... ясно? Шаг, еще шаг. Еще два метра позади. Главные ворота – на другой стороне площадки. Итак. Сначала площадка, затем ворота. Прорвемся...

Бах.

Так. Переместить капитана на левое плечо, а дробовик – в правую руку.

Черт. Присесть. Схватить его за руку и посадить. Подставить плечо под его ребра и встать. Так. Снова в путь. За угол и...

Бах. Бах.

Эй, так нечестно – двое на одного. Но эти двое были очень близки, совсем как друзья, вчера. Теперь уже нет. Они мне все равно не нравились. А теперь на площадку. Никого, слава... Так, через площадку, на кухню и на другую сторону. Что это было? Похоже, капитан приходит в себя, он пошевелился. Боль в руке. Он укусил меня!

Бах. Бах. Бах. Бах. Бах.

Оставайся мертвым, сукин... Я протащил тебя через половину чертового, кровавого, зараженного лагеря. И ты так мне за это платишь!

Бах.

Так. Теперь я могу двигаться быстрее. Вдохнуть. Из кухни, еще метров двести и – ворота. Готов. Вперед. То что мне надо – вперед.

Так. Сначала встать. Перекатиться. В коленно-локтевую. Держать дробовик. Дотянуться левой рукой до стола и схватиться за него. Подтянуться. Стоим, хорошо. К двери.

Итак, пинаем... пинаем и вперед.

Бах.

А вот и мы. Вижу ворота. Черт...

Ладно, их там всего пять. Не так уж и много. Проверь, капрал, пересчитай. Один, два, три, четыре, пять, шесть.

Начали. Вперед. Шаг, еще шаг, еще. Подождать, пока не будут на расстоянии выстрела. Скорректировать расстояние под усталость и потерю крови. Подождать.

Первый пошел...

Бах.

Один. Второй немного правее. Идем.

Бах.

Два. Под углом направо, и эти двое вместе подгребают, так что...

Бах. Бах.

Осталось пятьдесят метров. И...

Бах.

Получайте, сволочи. Еще один. Говорил же. Ха! Без проблем.

Щелк.

Благодарим Вас за покупку игры «ЗОМБИ!!!2: Зомби в армии» - ZOMBIES!!!2: Zombie Corps(e). Нам потребовалось много времени, чтобы поднять эту игру из мертвых. Мы хотим поблагодарить всех, кто помогал нам в этом мероприятии и сделал его стоящим. Эта игра посвящается вам.

Между делом, хотим пригласить Вас на наш сайт [www.twilightcreationsinc.com](http://www.twilightcreationsinc.com), где находятся и остальные игры. Если Вам понравилась эта игра, остальные Вы тоже полюбите. На сайте Вы найдете Часто задаваемые вопросы, обновленные правила и кучу всего бесплатно. Милости просим. И сообщите, что Вы обо всем думаете.

### **Состав игры**

15 карточек игрового поля  
30 карт событий  
6 светящихся в темноте зомби  
Дополнительные фишки с сердцем  
Эти правила

### **Что изменилось**

Некоторые игроки жаловались, что прохождение игры отнимает много времени. Ну, у нас есть выход из этой ситуации (а на сайте Вы найдете еще). Перетасовав карточки игрового поля, положите «Вертолетную площадку» в нижнюю часть колоды. Это должно здорово ускорить процесс. К тому же некоторые новые карты событий и дополнительная карточка «Вертолетной площадки» в этом наборе также добавят скорости. Вы вправе играть так, как Вам удобно. В конце концов, Вы же игру купили...

### **Что нового**

А теперь переходим к телу (вернее, к делу). Внедрение «Зомби в армии» в оригинальную игру происходит очень просто.

- Смешайте новые карты событий со старыми. Можете использовать все или удалить те, которые Вам не по душе.

- Не перемешивайте новые и оригинальные карточки игрового поля (если, конечно, Вы очень этого хотите, то пожалуйста). Возьмите новую карточку «Ворота» (Front Gate) и затасуйте в старые карточки. Или же ее можно положить в верхнюю часть колоды.

- Возьмите одну карточку прямого участка дороги и одну карточку перекрестка и отложите их в сторону. Перемешайте оставшиеся карточки из «Зомби в армии» (включая и «Вертолетную площадку») и положите рядом с колодой старых карточек. (Ну что, кто-нибудь уже понял, куда мы клоним?)

### **Ход игры**

Игра проходит по обычным правилам до тех пор, пока кто-нибудь не вытаскивает карточку «Ворот». Когда вытянута эта карточка, сразу же подсоедините к ней ранее отложенные карточки перекрестка и прямого участка дороги. (Мы ведь не хотим, чтобы секретная военная база находилась так близко к городу, правда...) Поставьте на эти карточки зомби согласно правилам оригинальной игры. Как только заканчивается одна колода, игроки тянут карточки из другой.

Теперь начинаются странности, поэтому будьте внимательны. С этого момента игроки могут брать карточки из любой колоды. Но карточки «Зомби в армии» должны выкладываться возле военной базы. Это относится и к вертолетным площадкам.

Карты событий, указывающие, что их можно играть в городе, можно использовать только в городской секции игрового поля.

Игра продолжается как обычно - до тех пор, пока кто-нибудь не выполнит условия победы. Ну, почти...

В новый набор входит несколько особенных карточек игрового поля. Они отмечены звездочкой (\*) возле названия.

- «Сверхсекретная лаборатория» ("Top Secret Lab"). Когда играет эта карточка, поместите на клетки лаборатории светящихся в темноте зомби, согласно оригинальным правилам. Эти зомби – «усилены в результате правительственного эксперимента». Чтобы их свалить, нужно выбросить 5 или 6 на кубике. И передвигаются они на 2 клетки, а не на 1, как «нормальные» зомби.

- «Автостоянка» ("Motor Pool"). Пройдя через ворота, отмеченные на этой карточке, игрок может получить джип. Это позволяет игроку удвоить передвижение, пока он находится на дороге. Если игрок начинает движение на дороге, а затем переходит в здание, игрок может продолжать использовать удвоенное движение до конца хода. При входе в здание игрок теряет джип, но может получить его снова, вернувшись на стоянку. «Автостоянка» считается закрытым местом, хотя и кажется, что она снаружи. Поэтому использовать на ней событие минного поля нельзя.

### **Часто задаваемые вопросы, или правила, о которых мы забыли в прошлый раз**

- Вы не можете использовать фишки пуль и жизни (сердце) для модификации чего-либо кроме бросков во время боя, если только на карте не говорится обратное.

- Когда играет карта «Альтернативный источник еды» ("Alternate Food Source"), Вы все равно НЕ МОЖЕТЕ убивать зомби.

- На карточке «Пожарная станция» ("Firehouse") – три двери.

- Игрок, сыгравший карту «Вспотевшие ладони» ("Butter Fingers"), решает, какое оружие или предмет необходимо сбросить.

- У Вас может быть лишь один экземпляр каждого оружия.

- Нет, в «не именные» здания вводить зомби нельзя. Нельзя и ставить их туда.

- Нет, нельзя убивать других игроков.

- Карту событий «Не думаю, что они мертвы» ("I Don't Think They're Dead") нужно читать так: «Сыграйте эту карту, чтобы заставить оппонента бросить два кубика. Если на каком-нибудь кубике выпало 3 или меньше, то оппонент должен вернуть два зомби в «банк». Можно использовать фишки жизни и пуль, чтобы модифицировать эти броски».

На нашем сайте ([www.twilightcreationsinc.com](http://www.twilightcreationsinc.com)) находится полный перечень часто задаваемых вопросов.

Идея и дизайн игры: Todd A. Breitenstein.

Художник: Dave Aikins.

Дополнительные разработки: Kerry Breitenstein, Mark Bordenet, Bill "Biff" Wilson.

Скульптор: Behrle Hubbuch.

Оформление: Todd Breitenstein.

Перевод: Егор Садошенко (Yegor Sadoshenko).

Плейтестеры: все те же не от мира сего!

Twilight Creations, Inc. Cold Spring, KY 41076

© 2002 Twilight Creations, Inc. All Rights Reserved

Twilight Creations, Inc., логотип Twilight Creations, Inc. и "Where Fun Comes To Life" являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками Twilight Creations, Inc. Все права защищены.

Zombies!!! и логотип Zombies!!! являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками United States Playing Card Co. и используются по лицензии. Все права защищены.