

ZOMBIES!!! 3.5

Not Dead Yet!

Gracias por comprar Zombis!!! 3.5: ¡Aun no muertos!. Esperamos que disfrutes usando estas 50 nuevas cartas y reglas personalizadas.

Zombies!!! ha recorrido un largo camino en un corto periodo de tiempo. Hemos decidido reorganizar las cosas un poquito con esta versión y comenzar a mover el juego en una nueva y apasionante dirección. Hemos tenido que idear esta bajara de reglas personalizadas para lograr que la bola comience a rodar. Como siempre hemos dicho desde el primer día, usa las reglas que te gusten y no hagas caso de las que no te gusten. Estas reglas son una alternativa y no suponen remplazar o eliminar nada.

Y como siempre, si tienes alguna pregunta, comentario, crítica o solamente quieres saludarnos, tomate la libertad de visitar nuestro sitio WEB en www.twilightcreationsinc.com y déjanos unas líneas. Hasta entonces recuerda, no corras mucho, sólo corre tan rápido como el jugador más lento...

Baraja de Reglas Personalizadas

Con esta versión de Zombies!!! 3.5 hay casi 100 cartas de eventos diferentes. Utilizar todas ellas pueden crear una enorme baraja. Esta bien si quieres hacerlo, pero con esta cantidad de cartas podría ser divertido introducir algunas nuevas reglas personalizadas. Estas reglas se proponen como una alternativa a las reglas originales y de ninguna manera como se supone, las sustituyen.

Zombies!!! el Juego Personalizado

- Los jugadores deben estar de acuerdo en usar un set específico antes de comenzar la partida (ejemplo: Zombies!!! más Zombies 2). O bien, se cogen al azar.
- Antes de jugar, todos los jugadores se construyen una baraja de cartas de eventos, para uso personal, de al menos 50 cartas. O bien, se puede construir una baraja de uso común y se juega de la forma habitual.
- Un máximo de dos cartas de cada tipo pueden utilizarse en la baraja, excepto las cartas catalogadas más abajo como restringidas.
- Una sola copia de cualquier carta de la lista de restringidas puede utilizarse en la baraja.

Se juega de la forma habitual excepto que todos los jugadores pueden robar cartas de su propia baraja (a no ser que la baraja sea común). Una vez que un jugador se queda sin cartas de su bajara personal no podrá robar ninguna carta más.

NO MEZCLES DE NUEVO LA CARTAS DE EVENTOS.

Si se utiliza una baraja de uso común, la baraja se podrá mezclar de la forma habitual.

La Lista Restringida

Como podrás haber notado, hay una pocas cartas del juego Zombies!!! que tienen un ligero toque más poderosos que los demás. No demasiado poderoso, pero si lo bastante poderoso para que tenga que ser limitadas en una situación de una baraja personalizada. Recuerda, que puede haber sólo una copia de una carta catalogada en la lista indicada a continuación, en una baraja personalizada. Esto incluye tanto a barajas comunes como a las personales.

Las cartas restringidas:

- The Key Are Still In It – *La Llave aun debe estar dentro.*
- Zombie Master – *Señor de los Zombies.*
- We're Screwed – *Estamos en la hélice.*
- Bad Sense of Direction – *Mal sentido de la orientación.*
- Alternate Food Source – *Fuente de alimentación alternativa.*
- Minefield – *Campo minado.*

Diseño y concepto del juego por: Kerry Breitenstein y Todd A. Breitenstein

Arte: Dave Aikins

Desarrollo adicional y diseño de cartas: Mark Bordenet, Dr. Bedlam, Robert Yarbrough, Tony Fryer, Serve Donuhue, Todo el mundo de la lista de Zombies!!! y a los componentes de la lista de pruebas de Twilight Creations.

Diseño y distribución: Todd Breitenstein

Probadores: Los Habituales Moldes de Vivir Dañado.

Twilight Creations, Inc. Cold Spring, KY 41076

© 2003 Twilight Creations, Inc. Todos los derechos reservados.

Twilight Creations, Inc., Twilight Creations, Inc. el logo y "Where Fun Comes To Life" y el logo Zombies!!! son marcas registradas o marcas de Twilight Creations, Inc.

Todos los derechos reservados.

Zombies!!! y el logo Zombies!!! son marcas registradas o marcas de The United States Playing Card Co. y se utilizan bajo licencia.

Todos los derechos reservados.