

**Hello, may I help you? – ¿Hola, puedo ayudarte?:** Juega esta carta y pon un zombie en cada espacio ocupado por un jugador, incluido el tuyo.

**Lucky shot – Tiro de gracia:** Juega esta carta mientras combates. Descarta una bala para matar al zombie con el que estas luchando.

**Lots of luck with that! – Que suerte con esto!:** Juega esta carta cuando estés en la misma casilla que otro jugador. Tu turno de movimiento termina y debes coger una bala y una carta aleatoria de ese jugador.

**One man's garbage – Basurero:** Juega esta carta cuando estés en la tienda de mercancías. Descártala para recuperar una carta del principio de la pila de descartadas.

**We're all gone die! – Vamos a morir! –** Juega esta carta para añadir un zombie a cada espacio legal en una casilla.

**Aww, isn't he cute! – Aww, no es bonito! –** Juega esta carta cuando esté delante de la tienda de animales. Descártala de tu zona de juego para ignorar todo combate con los zombies en tu actual casilla hasta lo que quede de tu turno.

**Barricade the door – Atranca la puerta –** Juega esta carta cuando esté en un edificio o tienda. Todos los zombies de ese edificio o tienda son quitados y puestos en todos los espacios disponibles fuera de ese edificio o tienda de acuerdo con las reglas típicas de emplazamiento de zombies.

**Cleanup in aisle 5- Limpieza del pasillo 5 –** Juega esta carta cuando estés en un edificio o tienda. Quita todos los zombies de ese edificio o tienda. Empezando por ti mismo y en el sentido de las agujas del reloj, distribuye los zombies, uno a la vez a todos los jugadores. Estos zombies se añaden a la colección de zombies de cada jugador.

**Abandon all hope – Sin esperanza –** El jugador que quieras sufre una penalización de -1 a todas las tiradas de dado en su siguiente turno.

**Crossbow – Ballesta –** Juega esta carta cuando estés en frente de la tienda de ropa. Mientras que esta carta esté en juego añades +1 a una tirada de combate, una vez por turno.

**Clearance sale – Liquidación –** Juega esta carta para quitar todos los zombies del vestíbulo de la casilla en la que te encuentres y añádelos a tu colección.

**I will survive! (you in the other hand, may not...) – Sobreviviré! (sin embargo, tu no lo harás...):** Juega esta carta cuando estés en el mismo espacio que otro jugador. Ambos jugadores entablan un combate y tiran un dado. El jugador que jugase esta carta añade un +1 a la tirada. La tirada más baja pierde una vida. No se pueden utilizar balas y el jugador que inicia el combate gana si se empata.

**Jammed – Saturado –** Después de jugar esta carta los jugadores no pueden utilizar armas ni balas hasta el final de tu siguiente turno.

**Sprinkler System – Sistema de rociadores:** Después de jugar esta carta, no se moverán zombies hasta el final de tu siguiente turno. Los combates se resuelven con normalidad.

**You want fries with that? – Quieres patatas con eso?:** Juega esta carta cuando estés en la zona de comida. Descártala y marca tu actual casilla. Ningún zombie se moverá a esa casilla hasta el final del juego.

**Now that's just gross! – Ahora eso es asqueroso:** Juega esta carta cuando estés en la tienda de lencería. Descártala y muévete a cualquier espacio en una edificio o tienda de al lado.