

# ZOMBIES!!! 3

## Mall Walkers !

**Hello, may i help you? :** Jouez cette carte et placez 1 zombie sur l'espace de chaque joueur. Incluent le vôtre.

**One man's Garbage... :** A jouer devant vous. Si vous pénétrez dans le (**Consignement shop**) Défaussez cette carte pour récupérer la première carte du paquet déjà défaussé.

**Sprinkler System :** Après avoir joué cette carte, aucun Zombie ne peut se déplacer jusqu'à la fin de votre prochain tour. Les combats se passent normalement.

**Lots of luck with that! :** Jouez cette carte lorsque vous êtes sur le même espace qu'un autre joueur. Votre mouvement s'arrête et vous pouvez prendre **1 Balles** et **1 carte** aléatoire des mains de ce joueur.

**Crossbow :** A jouer devant vous. Si vous pénétrez dans le (**Outfitter**). Cette carte reste en jeu et vous pouvez ajouter **+1** à un combat une fois par tour.

**Now that's just gross! :** A jouer devant vous. Si vous pénétrez dans le (**Lingerie Shop**) Défaussez cette carte pour bouger dans n'importe quelle espace d'un édifice adjacent ou d'un magasin.

**We're all gonna die! :** Jouez cette carte et ajoutez 1 Zombie sur chaque espace légal d'un plateau.

**Jammed :** Après avoir joué cette carte. Le joueur adverse ne peut utiliser ni **Armes** ni **Balles** jusqu'à la fin de votre prochain tour.

**I will survive! :** Jouez cette carte lorsque vous êtes sur la même case qu'un autre joueur. Les 2 joueurs entrent en combat et lancent un dé. Le joueur qui joue cette carte ajoute **+1** à son score. Le score le plus bas perd **1 Vie**. Aucune **Balle** ne peut être utilisée et le joueur qui a joué cette carte gagne automatiquement les nulles.

**You want fries with that? :** A jouer devant vous. Si vous pénétrez dans le (**Food Court**) Défaussez cette carte et marquez votre case actuelle. Aucun Zombie ne peut entrer dans cette case pour le reste de la partie.

**Aww' isn't he cute! :** A jouer devant vous. Si vous pénétrez dans le (**Pet Store**). Défaussez cette carte pour ignorer tous les combats sur votre plateau pour le reste du tour.

**Clearance Sale :** Jouez cette carte pour enlever tous les zombies des couloirs de votre plateau actuel. Les Zombies sont ajoutés à votre collection.

**Lucky Shot :** Jouez cette carte en combat. Défaussez **1 Balle** pour automatiquement tuer le Zombie que vous combattez.

**Cleanup in aisle 5 :** Jouez cette carte lorsque vous êtes dans un immeuble ou un magasin. Enlevez tous Zombies se trouvant dans cet immeuble ou magasin. En commençant par vous, distribuez les Zombies dans le sens des aiguilles d'une montre un à la fois à chaque joueurs. Les Zombies sont incluent dans la collection des joueurs.

**Barricade the door :** A jouer lorsque vous êtes dans un immeuble ou magasin. Tous Zombies se trouvant à l'intérieur de l'immeuble ou du magasin sont immédiatement placés à l'extérieur en suivant les règles normales de placement de Zombie.

**Abandon all hope :** Le joueur ciblé subit une pénalité de **-1** à tous jets de dés de sont prochain tour.