

## Combate

**Cuando combato con dos perros zombie en la misma casilla, ¿Debo lanzar un dado para los dos o son combates independientes?**

Las tiradas de combate son totalmente independientes.

## Preguntas generales sobre cartas

**¿Puedo tener más de un objeto en juego al mismo tiempo?**

Sí, pero nunca dos iguales.

**¿Puedo usar más de un objeto durante el combate?**

Sí.

## Preguntas sobre las fichas de mapa

**Cuando pongo las fichas de mapa, ¿Puedo ponerlas de cualquier forma?**

Sí, siempre que no bloques deliberadamente una puerta o una entrada. Pon las fichas de forma lógica.

**¿Son los edificios y las localizaciones/lugares la misma cosa?**

No. Algunas cartas dicen específicamente “edificio”, lo que no se aplica a lugares que no tengan edificio (como el Altar).

**¿Los lugares como el Altar o el Campamento se consideran edificios a efectos de jugar la “Lanza”?**

No. Son lugares, no edificios.

## Páginas de “El Libro”

**¿Las páginas se consideran objetos?**

Sí.

**¿Las páginas pueden jugarse desde tu mano para usar su efecto?**

No, deben ser puestas en juego delante de ti primero. Desde ese momento pueden ser descartadas para emplear su efecto.

**¿Cuántas páginas puedo descartar por turno?**

Una.

**¿Cuántas páginas puedo poner en juego por turno?**

Una.

**Cuando el Cementerio de Mascotas está en juego y “¡Aquí perrito!” es puesta en juego, ¿Siempre debo jugar 9 perros zombie a pesar de lo que suceda en el Cementerio? Si juego los 9, ¿Debo poner uno en cada cuadrado o puedo poner dos?**

El número máximo de perros que pueden ocupar el Cementerio de Mascotas es 18. Cuando la carta de “¡Aquí perrito!” se juegue, debes rellenar el Cementerio con un máximo de 9 perros sin exceder los 18.

## Cartas específicas

**Cuando uso al Brujo Clarividente (Clair Warlock), ¿El oponente se mueve a una ficha de mapa adyacente a la mía o a la adyacente a su localización actual?**

Adyacente a su localización actual.

**Cuando remuevo del juego “Algo no va bien...”, ¿Qué cartas puedo elegir destruir?**

Las únicas cartas que puedes remover son las páginas del NoLibro de los muertos (NonBook of the Dead) en el mazo de robar o la pila de descarte, solamente.

**Contadores (Corazones y Balas)**

**Cuando pongo contadores en fichas que no tienen edificios, ¿Dónde las pongo?**

Pueden ser puestos en cualquier cuadrado, pero no más de una ficha por casilla.

**Cuando pongo los contadores en el Embarcadero, solo existen dos casillas de Embarcadero, ¿Dónde pongo el tercer contador?**

Se coloca en el muelle. El muelle se considera parte del embarcadero.

**Si tengo 4.5 corazones y llego a otro contador de corazón, ¿Puedo recogerlo?**

No, nunca puedes sobrepasar los 5 contadores de corazón y nunca puedes descartarte de un contador de corazón (o contador de medio corazón) para poder coger otro contador.

**Zombies**

**Cuando pongo perros zombie, ¿Pueden ponerse más de un perro en la misma casilla de una ficha de mapa cuando la ficha se pone por primera vez?**

Sí.

**¿Debo mover los perros zombies dos casillas obligatoriamente?**

Puedes moverlos una o dos casillas. No estás obligado a moverlos dos casillas.

**Cuando muevo un perro zombie dos casillas, ¿Puedo moverlo a través de una casilla ocupada totalmente (con dos perros sobre ella)?**

No. En todo momento solo puede haber dos perros zombies por casilla, aunque sea para mover a través de esa casilla.