

ZOMBIES!!! 6 – A DOS METROS BAJO TIERRA

TRADUCCION DE REGLAS

Por Aladario III

CONTENIDO

16 Baldosas de mapa
32 Cartas de eventos
24 Fichas de alcantarilla
Reglamento

USANDO EL NUEVO MATERIAL

Esta expansion es ligeramente diferente de las anteriores. Las baldosas y las cartas de evento DEBEN MEZCLARSE con las del juego basico. Mezcla, baraja y ¡ya estas listo para la partida!

Reparte a cada jugador 2 fichas de alcantarilla al inicio de la partida. El uso de estas fichas se explica debajo.

COMO JUGAR

Usar Zombies!!! 6 es sencillo. Las reglas no cambian hasta el momento en que alguien decide usar las “Estaciones de Metro” (Subway Station) o una ficha de alcantarilla (Sewer).

ESTACIONES DE METRO

Todas las estaciones de metro son edificios con nombre y estan marcados con un asterisco (*) porque tienen reglas especiales.

Cuando un jugador entra en una estacion de metro, puede declarar que va a usar el sistema de metro de la ciudad. (Aparentemente el sistema de metro es automatico y continua funcionando por ahora...) Cuando el jugador lo ha declarado, termina el turno normalmente. El jugador pierde su siguiente turno completo, excepto para luchar contra zombies que hayan entrado al edificio y en su casilla. En el siguiente turno del jugador, debera mover su peon a otra estacion de metro que haya sido colocada en juego. Si no hay mas estaciones en juego, todo esto no se podra hacer.

FICHAS DE ALCANTARILLA

Al comienzo del juego, cada jugador recibe 2 fichas de alcantarilla. Esto representa las entradas (y salidas) del sistema subterráneo de alcantarillado. Los jugadores podran colocar sus alcantarillas en cualquier momento durante su turno y solo en casillas de carretera. Una vez colocadas no podran ser movidas o modificadas (excepto usando cartas especiales).

Cuando haya sido colocada la ficha, cualquier jugador podra hacer uso de ella a modo de entrada o salida. Los jugadores deberan declarar que estan usando la alcantarilla para bajar a las cloacas y para representar esto, se coloca la miniatura tumbada panza arriba. (Un peon tumbado significa que esta en el sistema de alcantarillado, uno que este de pies esta en la superficie de la ciudad). En siguientes turnos, los jugadores deberan pagar un corazon (o una ficha de tripas si usas zombies!!! 5) para permanecer en las cloacas. Una vez pagada la deuda, el jugador en cuestion tira el dado para moverse normalmente pero sin combatir contra los zombies con los que se cruce (los zombies ODIAN las alcantarillas y JAMAS se meteran dentro de una).

Para salir de la alcantarilla, se deberan usar otras fichas de alcantarilla. Para salir, un jugador simplemente declara que quiere salir y coloca su peon de pies.

A estas alturas te estara carcomiendo una pregunta... ¡¡SI, ES POSIBLE MORIRSE DENTRO DE LA ALCANTARILLA!! Tenlo muy en cuenta y no te quedes sin contadores de vida.

ACLARACIONES IMPORTANTES

Para evitar confusiones (y para evitar la misma pregunta una y otra vez) hacemos un ajuste de reglas: De ahora en adelante, **“puedes entrar a un edificio con nombre desde cualquier casilla de carretera”** Ya no hay que usar las puertas.

REGLAS ALTERNATIVAS

Como siempre, os animamos a experimentar con las reglas, añadiendo y eliminando las que deseéis.

Para partidas más rápidas, puedes preseleccionar las baldosas del juego original y colocar a tu gusto las entradas a las diferentes expansiones que deseéis usar, pero que los jugadores empiecen siempre en la plaza central como de costumbre.

Si quieres acortar la duración de la partida, cuando el helipuerto sea colocado, los jugadores moverán 2D6. También se puede usar con las expansiones.

Para una partida más corta, mezcla el helipuerto entre las demás baldosas en lugar de dejarlo para el final.

Hay muchas más reglas alternativas en la página web www.twilightcreationsinc.com

ZOMBIES!!! 6 – A DOS METROS BAJO TIERRA
TRADUCCION DE CARTAS
Por Aladario III

FLASHLIGHT – LINTERNA

Juega la linterna cuando estes en un edificio. Duplica tu movimiento cuando atraveses las alcantarillas.

FLOOD – DESBORDAMIENTO

Todos los jugadores que esten usando las alcantarillas deberan colocar su peon de pie. Se consideran fuera de la alcantarilla, de vuelta en la superficie de la calle.

OH... THAT'S NEW! – ¡OH... ESTO ES NUEVO!

Bloquea una alcantarilla (da la vuelta a la ficha de alcantarilla) hasta el final de tu siguiente turno. Ningun jugador puede entrar o salir por esa alcantarilla. Si esto pudiese causar la muerte de un jugador, no podra ser jugada en esa alcantarilla.

FINDERS KEEPERS – EL QUE LO ENCUENTRA SE LO QUEDA

Paga dos balas a un jugador para quedarte con un arma que tenga en juego ese jugador.

I COULD USE THAT! – ¡VOY A USAR ESTO!

Robale a un jugador un contador de bala o uno de tripas.

BACK AT YA! - ¡QUE TE VUELVE!

Juega esta carta cuando otro jugador juegue una carta contra un jugador. Esa carta afectara tanto al objetivo como al jugador que la jugo.

INFLATED SELF ESTEEM! - ¡INFLANDO LA AUTOESTIMA!

Cuando estes en la liquor store, pierdes tu siguiente turno para rellenarte hasta el maximo de 5 vidas.

IT SOUNDED LIKE A GOOD IDEA AT THE TIME – PARECIA UNA BUENA IDEA HACE UN MOMENTO

Coloca un zombie encima de cada alcantarilla y en cada entrada al metro.

MISSED STOP – PARADA EQUIVOCADA

Un jugador que salga de una estacion de metro debera elegir otra estacion diferente.

ZOMBIES!!! COME OUT AND PLAY! - ¡¡¡ZOMBIES!!! ¡SALID A JUGAR!

Coloca un zombie en cada espacio legal adyacente a cada jugador.

EASY COME... EASY GO! – LO QUE PRONTO SE GANA... ¡PRONTO SE PIERDE!

Todos los jugadores pierden todas las cartas que tengan en mano y estas se eliminan del juego.

WE GOTTA GET OUT OF THIS PLACE! - ¡TENEMOS QUE SALIR DE AQUI!

Todos los jugadores doblan su movimiento hasta el final de tu proximo turno.

ARE YOU SCARED YET? - ¿YA ESTAS ASUSTADO?

Todas las cartas de objeto/arma dejan de tener efecto hasta el final de tu proximo turno.

NEXT STOP... HELL!!! – PROXIMA PARADA... ¡¡¡EL INFIERNO!!!

Envia al jugador objetivo al edificio con mas zombies. Si hay dos o mas edificios con la misma cantidad de zombies, el que jugo esta carta decide a cual enviarlo.

IT WAS HERE!?! - ¡¿¡ESTABA AQUÍ!?!

Mueve el helipuerto a otro sitio legal del tablero.