

## FAQS DE ZOMBIES!!!

La lista ZombiesBG lleva ya creada desde hace mas de un año y, lo creáis o no, los jugadores la han ido llenando de preguntas, dudas y otros asuntos relacionados. Esta es una recopilación de las FAQ realizadas en esa lista expresamente para el juego de ZOMBIES!!!

### Preguntas generales:

**¿Puedo matar a otros jugadores?**

Esto.. ¡no! Estas tratando de escapar de multitudes de zombies, no de convertirte en un asesino de masas.

**Pero realmente quiero. ¿Puedo, porfa?**

No. Y deja de intentarlo.

**¿Qué hago si me quedo sin zombis o fichas para poner en la mesa?**

Usa cualquier tipo de marcador que puedas encontrar. Puedes mantener el conteo de los zombies que hayas matado de distintas maneras, como cuentas de cristal, y devolver los zombies muertos al monton.

**¿El numero de zombies que un personaje ha matado ha de estar visible al resto de los jugadores?**

No hay una regla especifica para eso, pero es posible que a pesar de utilizar de jugar de manera legal y sin hacer trampas, el resto de los jugadores no confíe en el jugador cuando este gane haciendo eso.

### Preguntas sobre el desarrollo del juego:

**¿Que pasa cuando me veo obligado a usar mi último corazon?**

Inmediatamente tienes que ir a la "Town Square (Plaza del Pueblo)", descartarte de cualquier carta de arma que tengas delante de ti, devolver la mitad de los zombies que hayas conseguido a la reserva de zombies(redondeando hacia arriba) y coger un total de tres Balas y tres Vidas. En este momento, puedes descartarte de cartas y mover zombies de la manera normal.

**Cuando mueres y retiras la mitad de los zombies que tienes, ¿esa mitad se redondea hacia abajo, o hacia arriba?**

Se redondea hacia arriba. Devuelves la parte mas grande.

**¿Cuál es el momento exacto en el que alguien gana el juego?**

Cuando alguien llega al espacio central del "Helipad (Pista de Helicopteros)" y mata a los zombies que hayan en ese espacio (a menos que la carta de "Alternate Food Source (Fuente Alternativa de Comida)" este en activo, con lo cual solo hace falta llegar hasta ese espacio).

### Preguntas sobre el movimiento:

**¿Pueden los jugadores/zombies moverse en diagonal?**

No. Solo pueden moverse en las cuatro direcciones basicas.

**¿Pueden los jugadores/zombies por los espacios de cesped o de aparcamientos?**

No.

**¿Puede un personaje entrar en el espacio de otro personaje?**

Si, y puedes burlarte de el todo lo que quieras. ¡Lo único que no puedes hacer es asesinarle!

**¿Cuándo (no "si...") el personaje muere y lo llevan de vuelta a la "Town Square (Plaza del Pueblo)", puede continuar haciendo el resto del turno?**

Deberá realizar la fase de movimiento de los zombies y la de descartarse, pero eso es todo.

**Si un jugador se mueve a un destino diferente al que quería a causa de los efectos de una carta de Evento y al terminar aun le queda movimiento disponible, ¿puede dirigirse hacia donde al jugador le apetezca?**

Si, puede mientras le quede movimiento.

### Preguntas sobre los zombies:

**Si un zombie llega hasta el espacio que ocupas despues de que tu turno haya comenzado, ¿debes de pelear con él?**

En las unicas situaciones en las que debes de pelear con un zombie es cuando este esté en tu espacio a comenzar tu turno, o si al moverte, entras en un espacio ocupado por un zombie. Luego, la respuesta es no.

**¿Puedo colocar zombies en edificios sin nombre?**

No. Solo puedes colocar zombies en espacios de calle si todos los edificios de esa tarjeta estan sin nombre. De manera inversa, si hubieran espacios de edificio en esa tarjeta, todos los zombies deben estar dentro del edificio.

**Cuando tiro el dado para saber cuantos zombies nuevo, ¿tengo que mover esa cantidad?**

Si, si puedes.

**¿Puedo poner mas de un zombie en un mismo espacio?**

No.

**Si soy llevado a un espacio con zombie cuando no es mi turno, ¿debo luchar contra él?**

No, solo luchas contra los zombies en tu turno.

#### **Preguntas sobre las Tarjetas de Zona:**

**¿Qué pasa cuando se coge una tarjeta de Zona y esta no puede ser utilizada?**

Se quita del juego y el jugador que la ha sacado no la coloca. El juego continua de manera normal.

**¿Qué pasa si se extrae la tarjeta de Zona del "Helipad (Pista de Helicopteros)" y esta no puede ser utilizada?**

Que la única manera de ganar el juego es matando 25 zombies. Si el "Helipad (Pista de Helicopteros)" se mezcla con el resto de las tarjetas de Zona, se puede volver a mezclar con las que queden.

**¿Cuántos accesos tiene la tarjeta de Zona del "Helipad (Pista de Helicopteros)"?**

Tiene cuatro accesos, y debe de ser tratado como un cruce normal.

**¿Se consideran espacios de edificio los que hay en el "Helipad (Pista de Helicopteros)" y en la "Town Square (Plaza del Pueblo)"?**

No, los espacios de esas dos tarjetas de Zona se consideran espacios de calle.

**¿Las tarjetas de Zona de "Fire Station (Estación de Bomberos)" y "Sporting Goods Store (Almacén de Artículos de Deportes)" tienen 6 o 7 espacios de edificio?**

Ambas tienen 7.

**¿Cuántas entradas hay en la "Fire Station (Estación de Bomberos)"?**

Puedes entrar en la "Fire Station (Estación de Bomberos)" a través de una de las dos puertas que tiene.

**¿Las líneas de las calles significan algo?**

No, nada.

#### **Preguntas sobre las fichas:**

**¿Cuándo se consiguen las fichas?**

Consigues una ficha tan pronto como llegas a un espacio que tenga una, a menos que haya un zombie en dicho espacio, en cuyo caso primero deberas acabar con él (excepto si la carta de "Alternate Food Source (Fuente Alternativa de Comida)" esta en activo, ya que podras coger la ficha e irte).

**¿Las fichas unicamente aparecen en Zonas de "Edificios"?**

Si, y una vez que alguien las ha cogido, ya no se reponen.

#### **Preguntas sobre las Cartas de Eventos:**

**¿En que momento se puede jugar una carta de Evento?**

Las cartas de Eventos se pueden jugar en cualquier momento, incluyendo en medio de un combate o en medio de un movimiento. Sin embargo, un jugador únicamente puede jugar una carta de Evento desde el principio de su turno hasta el principio de su siguiente turno.

**¿Se remueven las cartas de Evento?**

¡Si!

**¿Qué cartas puedo utilizar en mi mismo?**

Puedes utilizar en ti cualquier carta, excepto en las que se indique el el objetivo es un "oponente".

**Cuando se activa una carta, ¿esta cuenta a efectos del limite de cartas que se puede tener en la mano?**

No, esa carta esta considerada como ya utilizada.

**¿En que momento una carta que haya sido activada puede ser descartada para que comience a tener efecto?**

En cualquier momento.

**¿Se considera el "utilizar una carta" como una de las cosas que puedes hacer unicamente una vez por turno?**

Solo si la carta es "jugada", no si es "activada".

**¿Qué cartas cuentan como arma?**

"All The Marbles (Todas las Canicas)", "Chainsaw (Motosierra)", "Fire Axe (Hacha de Bomberos)", "First Aid Kit (Kit de Primeros Auxilios)", "Grenade (Granada)", "Lots Of Ammo (Montones de Municiones)", "Molotov Cocktail (Cóctel Molotov)" de "Zombies!!! The Game" y "Dynamite (Dinamita)", "I See the Helicopter (Ve el Helicoptero)", "Rocket Launcher (Lanzacohetes)", "Skateboard (Monopatín)" de Zombie!!! 2 Zombie Corps (e)

**¿Cuántas armas puedes llevar a la vez?**

Puedes llevar tantas como consigas, pero solo una de cada tipo. Por ejemplo: No puedes llevar dos hachas de bombero a la vez.

**Cuando "Alternate Food Source (Fuente Alternativa de Comida)" ha sido jugada, ¿puedo matar zombies de alguna forma?**

Esto... ¡no! Estas tratando de escapar de la marabunta zombie.

**Si "Alternate Food Source (Fuente Alternativa de Comida)" está en activo, ¿puedo ganar si hay un zombie en el espacio central del "Helipad (Pista de Helicopteros)"?**

Si.

**¿La carta de "Alternate Food Source (Fuente Alternativa de Comida)" impide todos los ataques de todos los zombies, o solo de aquellos zombies que ataquen al que ha utilizado la carta?**

Todos los zombies, en cualquier sitio en el que se encuentren del tablero, han encontrado jugosos cerebros para comer y no atacaran a los jugadores.

**¿Puedo utilizar la carta de "Grenade (Granada)" mientras está activa la carta de "Alternate Food Source (Fuente Alternativa de Comida)"?**

Si. Interrumpes su comida.

**¿Que sucede con "I Don't Think They're Dead... (No Creo Que Estén Muertos)"?**

¡Es difícil de entender! Bueno, en serio. Cuando es jugada, tu oponente debe tirar dos veces el dado. Si las tiradas son exitosas (es decir, pasan una tirada de ataque), no pasa nada. Pero si cualquiera de las dos tiradas es un 1, 2 o 3, debe devolver a la reserva de zombies dos de los que haya matado anteriormente. Por supuesto, Balas y Vidas pueden ser usadas para aumentar las tiradas, como si se tratara de un combate normal.

**Si únicamente tengo un zombie, ¿pueden lanzarme la carta de "I Don't Think They're Dead... (No Creo Que Estén Muertos)"?**

Si, y deberas realizar las dos tiradas aunque no tengas dos zombies de los que descartarte. Por ello, tienes que realizar dos tiradas con éxito de combate, pero deberias usar Vidas y Balas.

**Cuando la carta de "Claustrophobia (Claustrofobia)" es jugada, ¿debo salir del edificio por el camino mas corto?**

Si, y puedes continuar tu movimiento una vez estes fuera del edificio, pero no puedes entrar en ninguno hasta tu siguiente turno.

**Digamos que alguien me lanza un "Claustrophobia (Claustrofobia)", ¿puedo continuar moviendome una vez salgo del edificio?**

Absolutamente, si.

**¿Puede jugarse la carta de "Much Needed Rest (Necesitas Descansar)" mientras se esta bajo los efectos de "Fear (Miedo)" o "Hysterical Parálisis (Parálisis Histórica)"?**

Si durante "Fear (Miedo)", pero no durante "Hysterical Parálisis (Parálisis Histórica)".

**Si alguien utiliza en mi la carta de "Hysterical Parálisis (Parálisis Histórica)" puedo atacar a un zombie que esté en mi espacio?**

No, ya que pierdes tu siguiente turno. Si no hay turno, no hay pelea.

**¿Si utilizo "Fear (Miedo)" en un oponente en medio de su turno, ese oponente pierde el movimiento del resto de ese turno?**

No. Pierde el movimiento de su siguiente turno.

**¿Qué pasa si alguien me lanza "Bad Sense of Direction (Sentido de la Dirección Erroneo)" mientras estoy a mitad de mi fase de movimiento?**

Que puedes continuar realizando el movimiento que te quede despues de que tu personaje haya sido trasladado a la "Town Square (Plaza del Pueblo)".

**¿Se puede mover a un jugador que este afectado por "Fear (Miedo)" de regreso a la "Town Square (Plaza del Pueblo)" usando la carta de "Bad Sense of Direction (Sentido de la Dirección Erroneo)"?**

Durante su turno no, pero si en el momento en el acabe.

**Cuando se utiliza "Where Did Everybody Go? (¿Donde Está Todo el Mundo?)", debe ese jugador pelear con los zombies a traves de los que se este moviendo?**

Si. El unico momento en el que no se pelea con los zombies que te encuentras es cuando se utiliza la carta de "Alternate Food Source (Fuente Alternativa de Comida)".

**Al utilizar la carta de "The Keys Are Still In It! (¡Las Llaves Están Puestas!)" ¿puedo acabar con los zombies con los que me encuentro?**

Has de continuar peleandote con ellos de forma normal en el momento en el que ocupes el mismo espacio que uno de ellos.

**¿Puede la carta de "Your Shoe's Untied (Se Te Han Desatado los Cordones)" reducir el movimiento que se tiene por "The Keys Are Still In It! (¡Las Llaves Están Puestas!)"?**

No, porque no realizas ninguna tira da de movimiento.

**¿Puedes utilizar en ti mismo la carta de "The Keys Are Still In It! (¡Las Llaves Están Puestas!)" despues de que te hayan tirado la carta de "Fear (Miedo)"?**

Puedes, pero no te sirve de nada puesto que no puedes moverte.

**¿La carta de "Skateboard (Monopatín)" añade +2 al movimiento cuando se utiliza junto con "The Keys Are Still In It! (¡Las Llaves Están Puestas!)"?**

No, porque no realizas ninguna tira da de movimiento.

**Si se dobla el movimiento con "Adrenaline Rush (Subidón de Adrenalina)", ¿debes de añadir el bonus del "Skateboard (Monopatín)" antes o depues de doblar el total?**

Antes, ya que "Adrenaline Rush (Subidón de Adrenalina)" es una carta de un solo uso.

**¿Existe alcande para la "Grenade (Granada)"?**

Unicamente se puede lanzar en el edificio en el que estes. Pasa exactamente lo mismo con "Molotov Cocktail (Cóctel Molotov)".

**Cuando los zombies mueren por efecto de una carta de Evento, como una "Grenade (Granada)", ¿es la persona que utilizo la carta la que se lleva a los zombies muertos?**

Si.

**¿Cuánto dura el "Molotov Cocktail (Cóctel Molotov)"?**

Unicamente dura un turno, y para poder utilizarlo debes de estar dentro del edificio o en el espacio que hay enfrente de la puerta de entrada.

**Cuando es utilizada la carta de "Butter Fingers (Manos de Mantequilla)" ¿quién decide que arma es la que se descarta?**

El jugador que ha utilizado la carta.

**Cuando utilizo la carta de "Butter Fingers (Manos de Mantequilla)", ¿puedo hacer que se descarte de una carta de arma que este en sus manos?**

No, solo puedes hacer que se descarte de las cartas que estan activadas.

**¿Cómo se juega la carta de "Hey Look...A Shotgun (¡Mira!...¡Una escopeta!)?"**

Coloca la carta enfrente de ti, y descartate de ella despues de tres combates, tanto si necesitas balas extras o no. Coloca tres fichas de Balas encima de la carta, y descartate de una ficha cada vez que tengas un combate. Cuando te descartes de las tres fichas, descartate de la carta.

**¿La carta de "Fire Axe (Hacha de Bomberos)" da bonus cuando se esta utilizando "Hey Look... A Shotgun (¡Mira!...¡Una Escopeta!)?"**

Si. Esta es la unica excepcion a la regla de que solo se puede utilizar un arma por tirada en combate.

**Cuando se utiliza la carta de "Brain Cramp (Perdida de Voluntad)" en un jugador, puedes decidir que dicho jugador no se mueva en absoluto?**

Si realizas su movimiento en ese sentido, si, si puedes.

FAQS traducidas por Alex Santonja, alias "Kano, el Goblin" (kanohawk@yahoo.es)