

# ZOMBIE!!!

## Ereigniskartenübersetzung

### 1. All The Marbels (Alle Murmeln)

**Text:** Lege diese Karte vor dir aus, wenn du dich im "Toy Store" befindest. Spiele diese Karte aus, um zu verhindern, dass sich alle Zombies bis zum Ende deines nächsten Spielzuges bewegen.

### 2. Adrenaline Rush (Adrenaline Sturm)

**Text:** Diese Karte wird vor einem Würfelwurf ausgespielt. Der betreffende Spieler kann seine Bewegung für einen Spielzug verdoppeln oder addiere +2 zum Würfelwurfergebnis im Kampf.

### 3. Alternate Food Source (Alternative Nahrungsquelle)

**Text:** Kein Zombie greift bis zum Ende deines nächsten Spielzuges an.

### 4. Bad Sense of Direction (Schlechter Orientierungssinn)

**Text:** Bewege den betreffenden Spieler auf das mittlere Feld der "Town Square"-Kachel zurück.

### 5. Brain Cramp (Gehirnkrampf)

**Text:** Spiele diese Karte, wenn ein anderer Spieler beginnt sich zu bewegen. Du entscheidest wohin der Spieler sich bewegt.

### 6. Butter Fingers (Glitschige Finger)

**Text:** Der betreffende Spieler verliert eine Waffe oder opfert zwei Geschößplättchen.

### 7. Chainsaw (Kettensäge)

**Text:** Lege diese Karte vor dir ab, wenn du dich im "Lawn and Garden Center" befindest. Spiele diese Karte aus, um für einen Spielzug +2 auf den Würfelwurf im Kampf zu erhalten.

### 8. Claustrophobia (Platzangst)

**Text:** Der betreffende Spieler kann während seines nächsten Spielzuges kein Gebäude betreten. Wenn er sich bereits in einem Gebäude befindet, muß er seine gesamte Bewegung darauf verwenden, das Gebäude zu verlassen.

### 9. Fear (Furcht)

**Text:** Der betreffende Spieler kann sich während seines nächsten Spielzuges nicht mehr bewegen.

### 10. Fire Axe (Brandschutzaxt)

**Text:** Lege diese Karte vor dir ab, wenn du dich in der "Fire Station" befindest. Addiere +2 auf alle weiteren Würfelwurfergebnisse im Kampf.

### 11. First Aid Kit (Ersthilfekasten)

**Text:** Lege diese Karte vor dir aus, wenn du dich im "Hospital" oder "Drug Store" befindest. Spiele diese Karte anstelle des Verlustes eines Lebensplättchens beim Kampf.

### 12. Grenade (Handgranate)

**Text:** Lege diese Karte vor dir aus, wenn du dich im "Army Surplus Store" befindest. Spiele diese Karte und vernichte alle Zombies in einem Gebäude. Du verlierst allerdings auch ein Lebensplättchen.

### 13. Hey Look...A Shotgun! (Hey, schau her eine Schrotflinte!)

**Text:** Der betreffende Spieler addiert +2 auf die nächsten drei Würfelwurfergebnisse im Kampf.

**14. Hysterical Paralysis (Hysterisch paralysiert)**

**Text:** Der betreffende Spieler verpaßt seinen nächsten Zug.

**15. I Don't Think They're Dead... (Ich denke nicht, dass sie tot sind...)**

**Text:** Der betreffende Spieler muß in einen Kampf zwei weitere erfolgreiche Würfelwurf - ergebnisse erreichen oder er verliert aus seiner Sammlung zwei Zombies.

**16. Just When You Thought It Couldn't Get Any Worse... (Gerade als du dachtest es könnte nicht mehr schlimmer werden)**

**Text:** Stelle einen Zombie auf jedes Feld innerhalb eines Gebäudes, in dem sich noch keiner befindet.

**17. Lots Of Ammo (Jede Menge Munition)**

**Text:** Lege diese Karte vor dir aus, wenn du dich im "Sporting Goods Store" befindest, Spiele diese Karte, um drei Geschoßplättchen zu erhalten.

**18. Molotov Coctail (Brandsatz)**

**Text:** Lege diese Karte vor dir aus, wenn du dich in der "Gas Station" befindest. Spiele diese Karte, um +2 auf ein Würfelwurfergebnis im Kampf in einem Gebäude zu addieren.

**19. Much Needed Rest (Dringend benötigte Erholung)**

**Text:** Spiele diese Karte anstelle deiner Bewegung. Du erhältst 2 Lebendsplättchen.

**20. Skateboard**

**Text:** Lege diese Karte vor dir aus, wenn du dich im "Skate Shop" befindest. Du addierst +2 auf alle weiteren Würfelwurfergebnisse in der Bewegung. Das Skateboard gilt spieltechnisch als Waffe.

**21. Slight Miscalculation (Leichte Fehlkalkulation)**

**Text:** Spiele diese Karte auf ein Gebäude und verdopple die Anzahl der dort befindlichen Zombie, wenn möglich auf alle Felder.

**22. The Keys Are Still In It! (Die Schlüssel stecken noch!)**

**Text:** Bewege dich bis zu 10 Straßensfelder anstelle deines Würfelwurfes für die Bewegung .

**23. This Isn't So Bad (Das ist garnicht so schlimm)**

**Text:** Bewege zwei Zombies auf dem Spielplan in ein freies Feld.

**24. We're Screwed! (Wir sind im Arsch!)**

**Text:** Plaziere 10 freie Felder Zombies.

**25. Where Did Everybody Go? (Wo sind die anderen?)**

**Text:** Bewege den betreffenden Spieler 5 Felder.

**26. Your Shoe's Untied (Dein Schuh ist offen)**

**Text:** Halbiere (abgerundet) die Bewegung des betreffenden Spielers.

**27. Zombie Master (Herr der Zombies)**

**Text:** Plaziere 5 Zombies auf freien Feldern in der Stadt.

