



FAQ

(Häufig gestellte Fragen)

Anmerkung: Die Fragen in dieser Liste basieren auf der ersten Version der Spielregeln. Viele von ihnen werden in der revidierten Fassung der Regeln vom 19. April 2007 (auf denen auch die deutsche Übersetzung der Spielregeln basiert) bereits beantwortet.

Kämpfen:

Waffenkarte mit der Aufschrift »Draw 2«: zieht man 2 Karten, wählt 1 und die andere verfällt, oder bekommt man einfach 2 Karten?

Man zieht 2 Karten und wählt 1. Die andere verfällt.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn meine Spielfigur von einem Überlebenden begleitet wird und ich von einem Zombie angegriffen werde, kann ich meinen Überlebenden opfern statt selbst Schaden zu nehmen und mich dann 3 Felder wegbewegen?

Ganz genau.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Nimmt man Schaden wenn man einen Überlebenden angreift? Ich nehme an ja, konnte aber nichts dazu in den Regeln finden.

Jepp. Man nimmt jedes Mal, wenn man einen Kampf gegen jemanden (Zombie, Spieler, Überlebender) verliert, der sich auf demselben Feld befindet, einen Punkt Schaden. Wie in den Regeln bereits steht, gelten für einen Kampf gegen einen Überlebenden die gleichen Bedingungen wie für den gegen einen anderen Spieler.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Ereigniskarte »Zombie«: zählt diese als eine Aktion (da man gegen einen Zombie gekämpft hat) oder nicht, weil es ja ein Ereignis ist?

Dies zählt als ein sofort ausgelöstes Ereignis, was bedeutet, dass es nicht als Aktion zählt.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ich eine leere Waffe mit mir trage, kostet es eine Aktion, sie fallen zu lassen?

Nein. Leere Waffen kann man jederzeit fallen lassen.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ich in das Haus eines anderen Spielers gehe und mich entscheide, ihn nicht anzugreifen, müssen wir trotzdem kämpfen?

Wenn man in das Haus eines anderen Spielers geht, hat dieser Spieler die Möglichkeit, sein Haus zu verteidigen und einen Kampf zu beginnen, sobald man durch die Tür kommt. Wenn der andere Spieler keinen Kampf beginnen will, kann man selbst eine Aktion einsetzen um gegen ihn zu kämpfen. Oder man verzichtet darauf und nimmt einfach deren Kram aus dem Haus.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn mein mich begleitender Überlebender eine Waffe hat, kann ich auch ihn statt meiner Spielfigur kämpfen lassen?

Sofern man nicht gegen einen Spieler kämpft, der explizit auf die Spielfigur zielt, kann der die Figur begleitende Überlebende auch dann statt der Spielfigur kämpfen, wenn man selbst einen Kampf mittels einer Aktion beginnt.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ich in das Haus eines anderen Spielers gehe und nicht gegen ihn kämpfen will, der andere Spieler aber sehr wohl gegen mich kämpfen will, muss ich dann eine Aktion einsetzen, um gegen ihn zu kämpfen?

NEIN. Das ist in dem Fall eine Reaktion und keine Aktion.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ich einen Überlebenden töte, darf ich dann seine Waffe nehmen?

Nein. Wenn ein Überlebender stirbt, verfällt seine Waffe und wird beiseite gelegt.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Kann ich aus einem Haus heraus schießen, dass mit drei Barrikaden gesichert ist?

Ja, überhaupt kein Problem.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Ereignis-Karten:

Wenn man einen (oder mehr) Überlebenden die eigene Spielfigur begleiten lässt, darf man den Regeln zufolge jedes Mal eine zusätzliche Action-Karte ziehen aber nur eine behalten. Was passiert, wenn unter den gezogenen Karten auch Ereignis-Karten waren?

Die Ereignis-Karte kann zurück ins Haus gelegt werden und man kann die andere Karte wählen. Zieht man zwei Ereignis-Karten, muss man eine davon wählen.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Es gibt nur 4 Spielerchips pro Spieler, mit denen angezeigt wird, dass einem ein Haus gehört. Heißt das, dass ich höchstens 4 Häuser kontrollieren kann?

Das ist korrekt.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn Zombies in eines meiner Häuser einbrechen und die Barrikaden niederreißen/alle Überlebenden töten, bedeutet das, dass ich das Haus verliere oder bleibt es meins, bis ein anderer Spieler es in Besitz nimmt?

Nein, man verliert das Haus mit sofortiger Wirkung.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Kann ich einen anderen Spieler in eines der von mir kontrollierten Häuser kommen und ihn die Spezialfähigkeit des Hauses benutzen lassen?

Nein. Niemand außer dem Spieler, der das betreffende Haus kontrolliert, kann die Spezialfähigkeit eines Hauses nutzen. Obwohl das verdammt nett von dir wäre ;0)

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ich ein Haus betrete und den Überlebenden töte, der es beschützt, muss ich dann alle verbleibenden Barrikaden niederreißen um das Haus in Besitz zu nehmen?

Nein. Um ein Haus in Besitz zu nehmen muss man dort einen Überlebenden oder eine Barrikade ausspielen. Man kann dabei auch eine zusätzliche Barrikade zu denen stellen, die bereits dort sind. Der andere Spieler behält das Haus, bis alle Barrikaden niedergerissen sind oder bis du eine (zusätzliche) Barrikade oder einen Überlebenden ausspielst.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ich Karten in einem Haus einlagern will und jemand anderes dort bereits Karten eingelagert hat, packe ich meine Karten zu den Karten des anderen, oder eröffne ich einen neuen Stapel? Oder kann ich Karten nur in einem Haus lagern, in dem ich mich befinde und das ich kontrolliere?

Man kann nur Karten in einem Haus einlagern, das man kontrolliert. Wenn ein anderer Spieler, der zuvor Karten dort gelagert hat, die Kontrolle über das Haus verliert, werden seine im Gebäude eingelagerten Karten zu dem anderen Kartenstapel des Hauses gepackt. Danach kann ein anderer Spieler (der das Haus kontrolliert) seine Karten dort lagern.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ein Spieler stirbt, wie übernehme ich dessen Haus bzw. Häuser?

So wie sonst auch, indem du dort einen Überlebenden oder eine Barrikade ausspielst. Du musst allerdings vorher gegen jeden Überlebenden kämpfen, der sich noch dort befindet.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Tod eines Spielers:

Wenn ein Spieler stirbt, werden seine Siegpunkte am Ende trotzdem zusammengezählt? Können Sie an Ende ihres Zugs weiterhin Zombies bewegen? Was passiert mit ihren Barrikaden, Häusern, Überlebenden, Karten und/oder Waffen?

Nein. Man muss schon überleben um das Spiel gewinnen zu können. Wenn ein Spieler stirbt, bleiben die von ihm errichteten Barrikaden wo sie sind, ebenso wie die in Gebäuden platzierten

Überlebenden und ihre Waffen. Die Überlebenden verteidigen auch weiterhin ihre Gebäude. [Was die Zombie-Bewegungen betrifft, sollte man sich vor dem Spiel einigen, ob ausgeschiedene Spieler weiter Zombies bewegen dürfen. Wir spielen es meist so, dass sie dies tun dürfen. *Anm. des Übersetzers.*]

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ein Spieler stirbt, werden alle seine Karten aus dem Spiel genommen?

Die Spielfigur und die Player-Karte, sämtliche ihr zugewiesenen Waffen und alle Überlebenden, die den Spieler begleiten, werden aus dem Spiel genommen. Alles andere bleibt im Spiel.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wenn ein Spieler stirbt, was passiert mit den Karten, die er auf der Hand hält?

Sie verfallen.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Spieler-Bewegungen:

Kann man ein Haus aus jeder Richtung betreten oder muss man hierfür die Vorderseite nutzen? Anders gefragt: kommt man auch über die Seiten rein?

Man kann ein Haus von jedem direkt benachbarten Feld aus betreten.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Kann ich mich aus einem Haus hinaus bewegen, das nicht mein eigenes ist und das mit drei Barrikaden gesichert ist (bin durch »Nosy Neighbor« reingekommen)?

Ja. Man kann sich immer aus einem Haus hinaus bewegen.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Sieg und Siegpunkte:

Was passiert bei Gleichstand?

Der Spieler, der die meisten Zombies getötet hat gewinnt. Natürlich nur von den Spielern, die im Gleichstand sind.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Zombie-Bewegungen:

Wir haben ZombieTown gespielt, aber die Zombies haben nie die Häuser erreicht.

Dann habt ihr sie vermutlich rückwärts in Richtung Friedhof bewegt. Zombies dürfen nur vorwärts (in Richtung der Häuser) oder seitwärts bewegt werden. *Niemals* rückwärts.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Wann zeigt man den anderen Spielern die versteckten Zahlen auf den Barrikadenkarten?

Sobald die Anzahl der Zombies auf den benachbarten Feldern gleich oder größer der Gesamtzahl der aufgestellten Barrikaden ist.

Quelle: Kerry Breitenstein, 20. März 2007

Haben wir etwas vergessen? [Kerry](#) beantwortet eure Fragen gern!
(Bitte in englischer Sprache, da Kerry leider kein Deutsch spricht.)

Alle Angaben gemäß Stand 20. März 2007.

Deutsche Übersetzung: André Fromme 30. August 2007.
Kontakt: anfromme@web.de

Twilight Creations, Inc. Cold Spring, KY 41076
© 2007 Twilight Creations, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Twilight Creations, Inc., das Twilight Creations, Inc. Logo, »Where Fun Comes To Life«, »ZombieTown« und das ZombieTown-Logo sind
Schutzmarken bzw. eingetragene Markenzeichen von Twilight Creations, Inc.
Alle Rechte vorbehalten.