

Übersetzung der Zombies!!!-Karten

Zombies!!! 6 – Six Feet Under

-Fan Übersetzung-

Zombies!!! 6 Tod & begraben

Danke für den Kauf von Zombies!!! 6: Tod & begraben. Wir hoffen das du es schrecklich geniessen wirst. Wenn du dich mit dem Zombies!!! Spiel bereits auskennst wird Dir auffallen das diese Erweiterung ein wenig anders ist. Dies ist die erste Erweiterung welche vollständig dazu gedacht ist mit dem Zombies!!! Basis Set gemischt zu werden. Ausserdem werden einige Konzepte hinzugefügt von denen wir denken das sie ziemlich toll sind.

Falls Dir Zombies!!! neu ist, dann Willkommen. Wir denken das wir eine Runde Sache am laufen haben. Wir vertrauen darauf das Ihr das selbe denken werdet. Du solltest auch wissen das wir seitdem ersten Tag, bei diesem Spiel und allen Erweiterungen, der Meinung sind das Du nur die Regeln anwenden solltest die Dir gefallen, und welche Dir nicht gefallen streichen solltest. Zombies!!! ist als möglichst flüssiges und flexibles Spiel gedacht...Raste aus!

Zum Schluss, falls du irgendwelche Fragen, Kommentare, Kritik äussern willst oder nur Hallo sagen willst, besuche unsere Webseite www.pegasus.de/ / www.twilightcreationsinc.com und schreib uns. Bis dahin ein Rat: Zombies können nicht schwimmen!

Spielmaterial

16 Kartenteile

32 Ereigniskarten

24 Kanaldeckelmarken

Wie man das neue Zeug benutzt

Wie oben beschrieben ist diese Erweiterung ein wenig anders als die bisherigen. Die Kartenteile und Ereigniskarten sind dafür gedacht um zwischen die Kartenteile und Ereigniskarten des Basis Spiels GEMISCHT zu werden.

Mische die jeweiligen Stapel gründlich und macht Euch bereit zum spielen!

Gebe ausserdem zwei "Kanaldeckelmarken" an jeden Spieler. Wie man diese Marken benutzt wird unten beschrieben.

Spielablauf

Zombies!!! 6 zu nutzen ist einfach. An den Regeln wird nichts verändert bis jemand entweder die "U-Bahn Station" oder eine "Kanaldeckel" Marke nutzen will.

U-Bahn Station

Alle U-Bahn Stationen sind benannte Gebäude und sind mit einem Stern gekennzeichnet weil diese mit speziellen Regeln verbunden sind.

Falls ein Spieler eine U-Bahn Stationsgebäude betritt kann dieser ankündigen das U-Bahn System der Stadt zu benutzen.(Anscheinend ist das System automatisiert und funktioniert immer noch...) Sobald ein Spieler das getan hat, beendet dieser ganz normal seinen Zug. Der Spieler muss den kompletten nächsten Zug aussetzen, bis auf Kämpfe gegen Zombies welche

sich vielleicht auf sein Feld im Gebäude verirrt haben.

Bei dem darauffolgenden Zug kann der Spieler seine Figur auf jedes andere U-Bahn Stationsgebäude auf dem Spielfeld stellen.

Falls sich noch keine weiteren Stationen auf dem Spielfeld befinden kann diese Fähigkeit nicht genutzt werden,

Kanaldeckel Marken

Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler zwei "Kanaldeckel" Marken. Diese stehen für die Eingänge (und Ausgänge) zum unterliegenden Kanalsystem. Die Spieler können ihre Marken nur während des eigenen Zuges und nur auf Strassenfeldern platzieren. Einmal platziert kann die Marke nur durch einen Karteneffekt versetzt werden.

Wenn eine Kanaldeckel Marke platziert wurde kann diese jeder Spieler entweder als Eingang oder Ausgang benutzen.

Spiele vollziehen dies ganz einfach indem sie verkünden das sie durch den Kanal gehen und die Spielfigur auf den Rücken legen.

(Eine Spielfigur auf dem Rücken zeigt an das sich diese im Kanal befindet. Eine stehende Spielfigur befindet sich NICHT im Kanal.)

Bei allen folgenden Zügen muss der Spieler eine Lebensmarke bezahlen(oder Eingeweidemarker falls Zombies!!! 5 genutzt wird) um im Kanal zu verbleiben.

Nachdem die Strafe gezahlt wurde, würfelt und zieht der Spieler ganz normal, ausser das auf dem Weg alle Kämpfe mit Zombies umgangen werden.

(Zombies mögen keine Kanäle und können nicht in diese bewegt werden.

Um die Kanäle zu verlassen müssen die Spieler auch die Kanaldeckel Marken benutzen.

Um diese zu verlassen, verkündet der Spieler sein Vorhaben sobald dieser sich auf einem Kanaldeckelmarker Feld befindet und stellt seine Figur wieder in eine stehende Position.

An diesem Punkt wirst du vielleicht eine brennende Frage haben... **JA, ES IST MÖGLICH ZU STERBEN WÄHREND MAN SICH IN DEN KANÄLEN AUFHÄLT!**

Bedenke dies und achte drauf das dir nicht die Lebensmarken ausgehen.

Wichtige Regelklarstellung

Um Verwirrung vorzubeugen (und damit die selbe Frage nicht wieder und wieder gestellt wird) nehmen wir die folgende Regelberichtigung vor. Von jetzt an "kannst Du ein benanntes Gebäude von jedem anliegenden Strassenfeld betreten". Du brauchst jetzt nicht mehr die Türen zu benutzen.

Alternative Regeln

Wie immer ermutigen wir Dich mit den Regeln nach Deinen Wünschen herumzuprobieren, zu erweitern oder zu kürzen.

Für ein schnelleres Spiel, kannst du die Anordnung der Kartenteile ,des Basisspiels und die Eingänge der Erweiterungen welche du nutzen willst, vorgeben während die Spieler wie immer auf dem Rathausplatz beginnen.

Wenn du später im Spiel, sobald der Hubschrauberlandeplatz gezogen wurde, eine schnellere Bewegungsphase wünscht können die Spieler 2 Sechseitige Würfel benutzen. Das kann man auch machen wenn man die Erweiterungen spielt.

Für ein kürzeres Spiel, mische den "Hubschrauberlandeplatz" irgendwo zwischen den Stapel

mit den Kartenteilen.

Es gibt viele weitere alternative Regeln auf unserer Webseite www.pegasus.de
/ www.twilightcreationsinc.com

Nun gut, hier hast du es! Wir hoffen aufrichtig das du diese Erweiterung geniessen wirst.