

ZOMBIES !! !2

Zombie Corps(e)

Traduction française des règles

Contenu

15 panneaux

30 cartes Evénements

6 Zombies phosphorescents

Plus de jetons Cœur

Les règles que vous lisez

Ce qui change

Certains joueurs nous ont fait remarquer que la fin du jeu pouvait s'avérer relativement longue. A cela nous avons une solution (et même beaucoup plus sur le site). Après avoir mélangé les panneaux au départ, placez l'Héliport, au hasard, dans la moitié inférieure du tas. Cela devrait accélérer suffisamment les choses. Nous pensons aussi que les nouvelles cartes Evénements ainsi que l'Héliport contenu dans cette extension devraient de façon similaire accélérer le jeu. Vous êtes libre de modifier le jeu comme vous le souhaitez. Après tout, vous l'avez acheté...

Le nouveau matériel

Venons en maintenant au fait. Incorporer Zombie Corps(e) au jeu de base est relativement simple.

- Mélangez les nouvelles cartes Evénements avec les anciennes. Utilisez les toutes ou enlevez celles qui ne vous plaisent pas.
- Ne mélangez pas les nouveaux panneaux avec les anciens (à moins que vous ne le vouliez réellement.) Prenez le nouveau panneau appelé "Front Gate" et mélangez-le avec les anciens panneaux. D'un autre côté, vous pouvez aussi le placer dans la partie supérieure du tas de panneaux un fois que ceux-ci sont mélangés.
- Prenez un panneau "route droite" et un panneau "croisement" et placez-les sur le côté. Mélangez le reste des panneaux Zombie Corps(e) (ainsi que le 2^{ème} Héliport) et placez-les à côté du tas des panneaux de base. (Est-ce que tout le monde voit où nous voulons en venir ?)

Jeu

Le jeu se déroule normalement jusqu'à ce qu'un des joueurs pioche le panneau "Front Gate". Lorsqu'il est pioché et joué, connecté immédiatement les panneaux "route droite" et "croisement" mis de côté auparavant. (Après tout, nous ne voudrions pas que la base militaire secrète soit si près de la ville, n'est-ce pas ?) Placez les zombies sur ces panneaux conformément aux règles.

C'est ici que les choses deviennent un peu plus périlleuses alors faites attention. A partir de ce moment les joueurs peuvent choisir un panneau de l'un ou l'autre des tas. Mais les panneaux de Zombies !! !2 (Z2C) doivent

ZOMBIES !! !2

Zombie Corps(e)

Traduction française des règles

impérativement être attachés à la section de la base militaire. Ceci inclut, bien entendu, le 2^{ème} Héliport (celui de Z2C). Une fois qu'un des tas est vide, les joueurs doivent utiliser l'autre.

De plus, les cartes Evénements qui stipulent qu'elles doivent être jouées dans la ville ne peuvent être jouées que sur des joueurs ou des panneaux qui sont dans la section ville du jeu.

Le jeu continue normalement jusqu'à ce que quelqu'un réalise l'une des conditions de victoire. Enfin presque...

Il existe quelques panneaux spéciaux dans le nouvel assortiment. Ils sont marqués d'un astérisque (*) sur le panneau.

- Le Laboratoire Top Secret – Top Secret Lab : Lorsque ce panneau est joué, placez les zombies phosphorescents dans les espaces du laboratoire conformément aux règles originales. Les zombies sont "améliorés par le gouvernement – Government Enhanced" et nécessite un jet de 5 ou 6 sur un dé à 6 faces afin d'être battus. De plus, ils peuvent être déplacés de 2 espaces au lieu d'un seul pendant la phase de mouvement des zombies.
- La zone de parking – Motor Pool : Lorsqu'un des joueurs passe la grille indiquée sur le panneau, il peut acquérir une jeep. Cela permet de doubler le mouvement obtenu lors du jet de dé, à condition toutefois de rester sur un espace "route". Lorsqu'un joueur commence sur un espace "route" et bouge dans un bâtiment, il peut continuer à utiliser la valeur doublée du mouvement jusqu'à la fin de son tour. Lorsqu'il pénètre dans un bâtiment, le joueur perd sa jeep mais il peut retourner dans la zone de parking – Motor Pool – pour en récupérer une autre. De plus, le panneau –Motor Pool- est considéré comme un lieu intérieur, même s'il se trouve dehors aussi est-il impossible d'utiliser l'Événement "Champ de Mines – Mine Field" sur lui.

Questions et Règles Oubliées dans le jeu original

- A moins qu'une carte ne vienne contredire cette règle, les jetons Vie et Balle ne peuvent être utilisés que **lors de la phase Combat** pour modifier le résultat d'un jet de dé.
- Lorsque l'Événement "Alternate Food Source" est joué, vous **ne pouvez pas** tuer les zombies.
- Il y a 3 portes sur le panneau "Caserne de Pompier – Firehouse".
- Le joueur qui utilise l'événement "Butter Fingers" choisit quelle arme ou quel objet est défaussé.
- Un joueur ne peut avoir qu'une seule version d'une 'même' arme en jeu.

ZOMBIES !! !2

Zombie Corps(e)

Traduction française des règles

- Non, vous ne pouvez pas placer ou bouger les zombies dans des bâtiments sans nom.
- Non, vous ne pouvez pas tuer les autres joueurs.
- “ I Don't Think They're Dead ” se lit maintenant “ Jouez cette carte pour que le joueur ciblé jette deux dés. Si l'un des deux dés au moins marque 1, 2 ou 3, le joueur ciblé doit rendre 2 des zombies qu'il a collectionnés. Les jetons Balle et Cœur peuvent être utilisés pour modifier le résultat de ces jets. ”

ZOMBIES !! !2

Zombie Corps(e)

Traduction française des règles